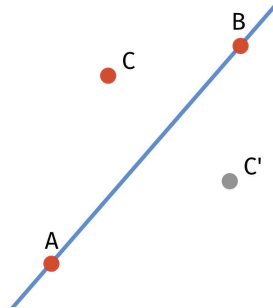


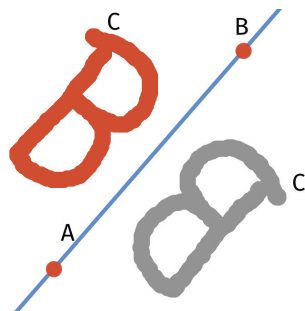
## Achsen Spiegelung

### Konstruieren

- ▶ Zeichne zwei Punkte A und B sowie eine Gerade durch A und B.
- ▶ Zeichne einen weiteren freien Punkt C und spiegle ihn an der Geraden. Du erhältst C'.



- ▶ Schalte für C und C' den Spurmodus ein.



### Erkunden

- ▶ Zeichne mit C Figuren. Schreibe Namen. Versuche Großbuchstaben zu finden, die aussehen wie ihr Spiegelbild.
- ▶ Schalte das Kästchengitter ein und stelle die Gerade (Spiegelachse) senkrecht.
- ▶ Erkunde Eigenschaften der Achsen Spiegelung. (Betrachte z. B. Strecken, Winkel, Geraden, Kreise, Dreiecke usw.)
- ▶ Notiere deine Beobachtungen.

